

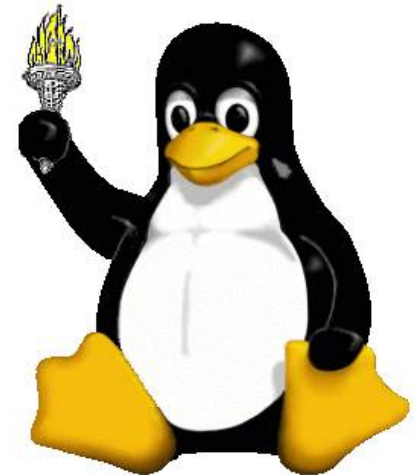
Universidad del Cauca

Introducción *al Software Libre*

W. Libardo Pantoja Yepez

Universidad del Cauca

wpantoja@gmail.com





Esta obra está bajo una [Licencia Creative Commons
Atribución 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

Agenda

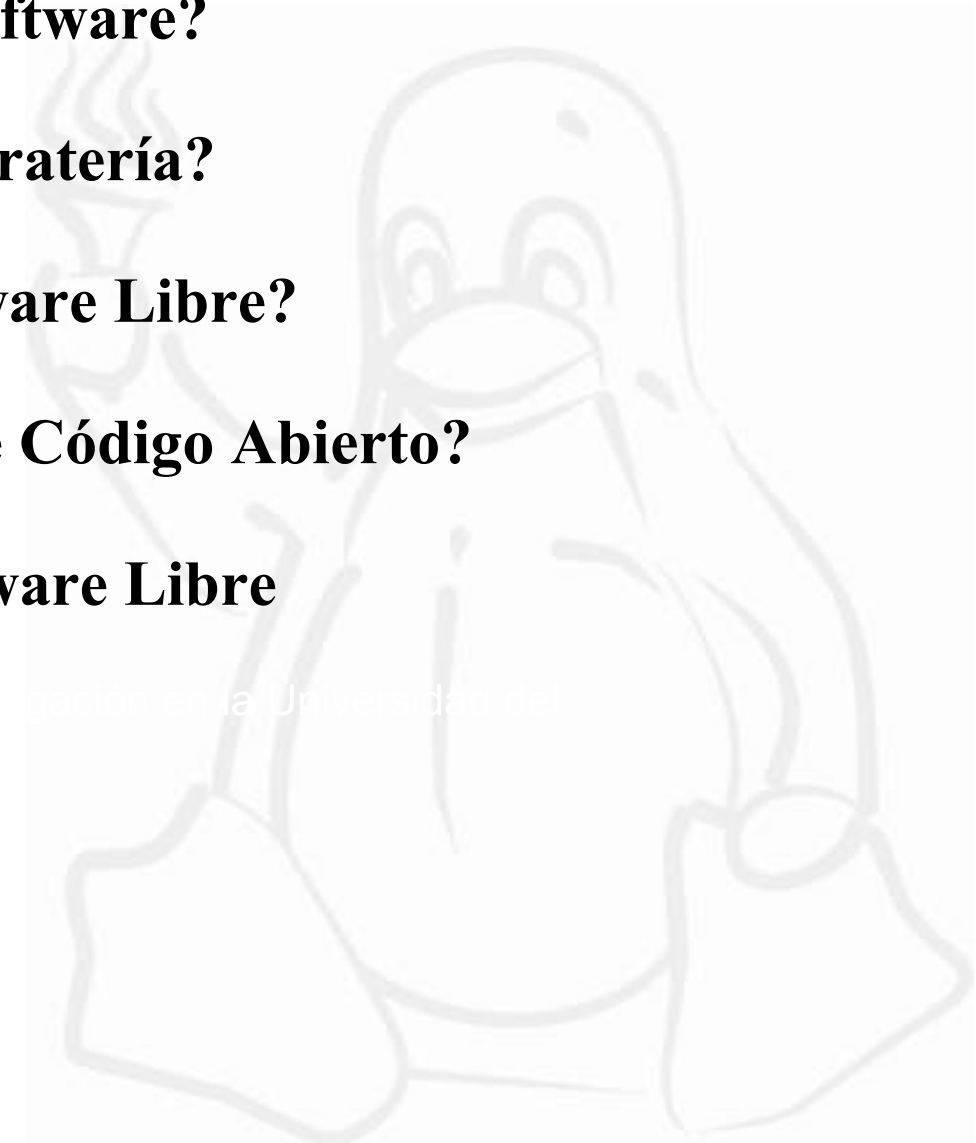
¿Qué es el software?

¿Qué es la Piratería?

¿Qué es el Software Libre?

¿Qué es el Software de Código Abierto?

Que no es Software Libre



1. ¿Que es el Software?

¿Que es el Software?

Código Fuente

Código Ejecutable

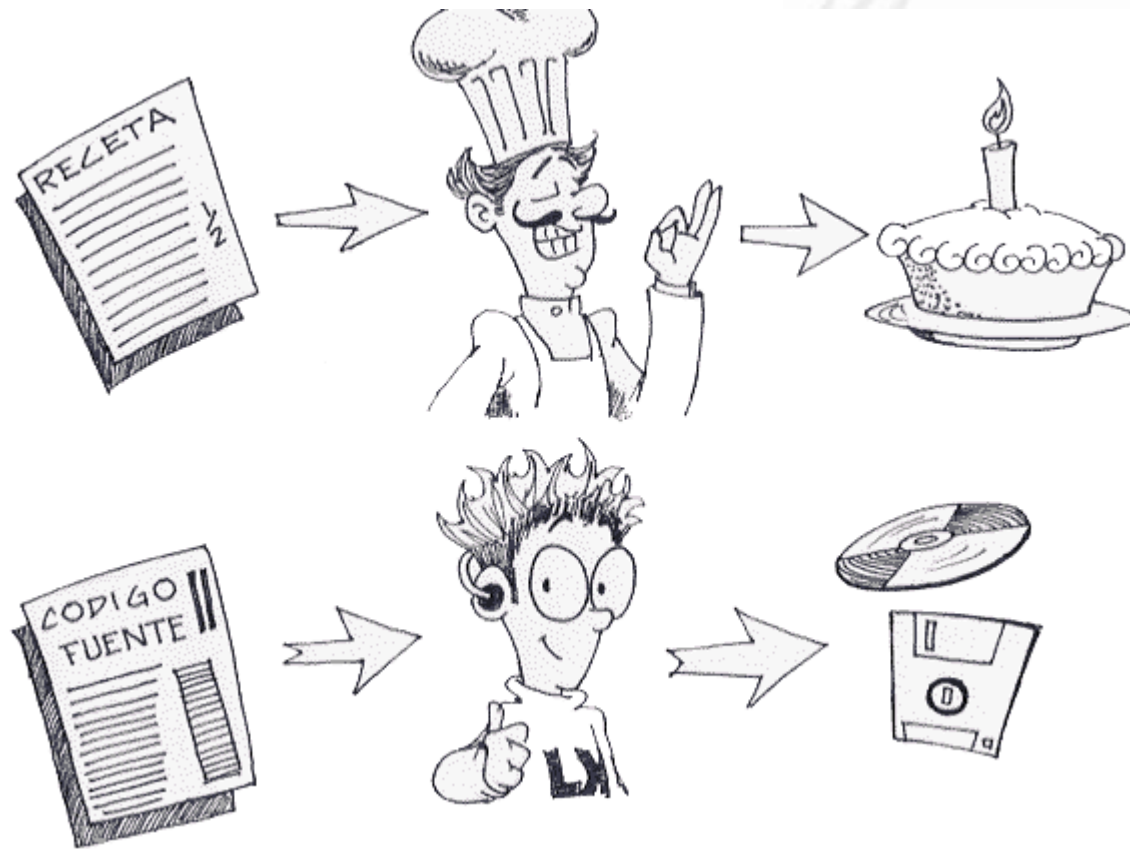
```

1  //-----
2  // Debug.H
3  //-----
4  // Copyright 1995-1996 Microsoft Corporation. All Rig
5  //
6  // THIS CODE AND INFORMATION IS PROVIDED "AS IS" WITHO
7  // ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING BU
8  // THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND/OR FI
9  // PARTICULAR PURPOSE.
10 //=-www.internautas.org#2004-----
11 //
12 // contains the various macros and the like which are only useful in DEBUG
13 // builds
14 //
15 #ifndef _DEBUG_H_
16
17 //-----
18 // all the things required to handle our ASSERT mechanism
19 //-----
20 //
21 #if DEBUG
22
23 // Function Prototypes
24 //
25 VOID DisplayAssert(LPSTR pszMsg, LPSTR pszAssert, LPSTR pszFile, UINT line);

```

FA E9 4A 01 34 12 00 05 09 00 01 00 20 20 20 00	..J.4..... .
20 20 20 20 20 20 20 57 65 6C 63 6F 6D 65 20 74 6F	Welcome to
20 74 68 65 20 44 75 6E 67 65 6F 6E 20 20 20 20 20	the Dungeon
20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20	
20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20	
20 28 43 29 20 31 39 38 36 20 42 61 73 69 74 20	(C) 1986 Basit
26 20 41 6D 6A 61 64 20 28 70 76 74 29 20 4C 74	& Amjad (pvt) Lt
64 2E 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20	d.
20 42 52 41 49 4E 20 43 4F 4D 50 55 54 45 52 20	BRAIN COMPUTER
53 45 52 56 49 43 45 53 2E 2E 37 33 30 20 4E 49	SERVICES..730 NI
5A 41 4D 20 42 4C 4F 43 4B 20 41 4C 4C 41 4D 41	ZAM BLOCK ALLAMA
20 49 51 42 41 4C 20 54 4F 57 4E 20 20 20 20 20	IQBAL TOWN
20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20	Lahore
2C 50 61 6B 69 73 74 61 6E 2E 20 50 68 3A 20 34	,Pakistan. Ph: 4
33 30 37 39 31 2C 20 34 34 33 32 34 38 2E 20 56	30791, 443248. V
65 72 20 28 53 69 6E 67 61 70 6F 72 65 29 20 20	er (Singapore)
42 65 77 61 72 65 20 6F 66 20 74 68 69 73 20 22	Beware of this "
76 69 72 75 73 22 2E 20 49 74 20 77 69 6C 6C 20	virus". It will
74 72 61 6E 73 66 65 72 20 74 6F 20 6D 69 6C 6C	transfer to mill
69 6F 6E 20 6F 66 20 44 69 73 6B 65 74 74 65 73	ion of Diskettes
2E 2E 2E 2E 20 24 23 40 25 24 40 21 21 20 8C C8 \$#%\$@!! ..

¿Cómo se hace el Software?

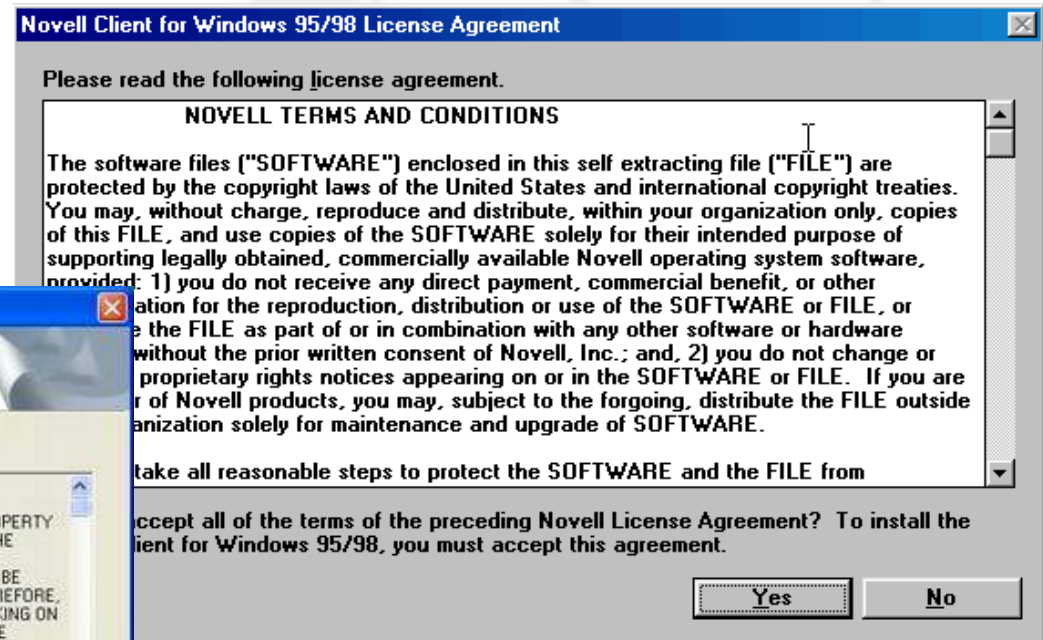


1. ¿Que es la Piratería?

¿Que es una Licencia?

Derecho de Uso

Software = Obra Literaria



Decreto Presidencial de la República de Colombia 1360 de 1986.
<http://juriscol.banrep.gov.co:8080/>



¿Qué es la Piratería de Software?

- Piratería de usuario final
 - Utilizar una copia adquirida legalmente para instalarla en varios computadores;
 - Copiar discos con fines de distribución comercial;
 - Aprovechar ofertas de actualizaciones sin tener una copia legal de la versión a actualizar;
 - Adquirir software académico legal y utilizarlo con fines comerciales;
 - Intercambiar copias con otras personas.
- Uso excesivo del servidor por parte del usuario
 - Uso como servidor
 - Número de Usuarios simultáneos
- Software Preinstalado





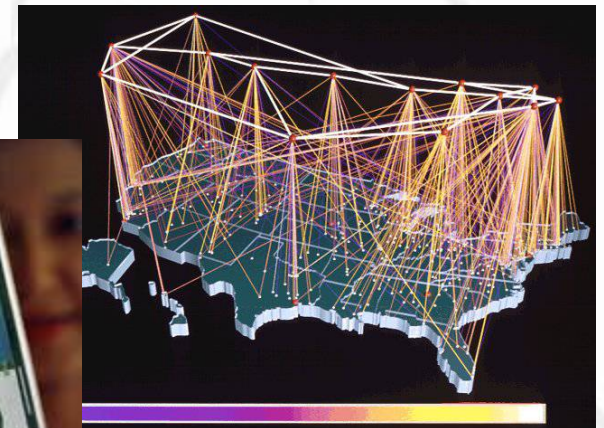
¿Qué es la Piratería de Software?

- Piratería de Internet:

- Sitios web piratas que ofrecen software para hacer descargas gratuitas o a cambio de que usted comparta programas con ellos;
- Sitios de subastas en Internet que ofrecen software infringiendo los derechos de reproducción o falsificados;
- Redes Peer to Peer (P2P) que permiten la transferencia no autorizada de programas protegidos por derechos de autor.

- Falsificación de Software:

- Imitación de productos



<http://www.bsa.org/colombia/antipiracy/>

¿En que momento se origina la Piratería de Software?

- Antes de la década del 80:
Desarrollo **Cooperativo** del Software.
- Década de los 80:
Consolidación de las **Empresas** de Software (Apple y Microsoft)



- Mediados de la década de los 80:
Richard Stallman,
el **Proyecto GNU** (Sistema Operativo) y
la **Free Software Foundation - FSF**

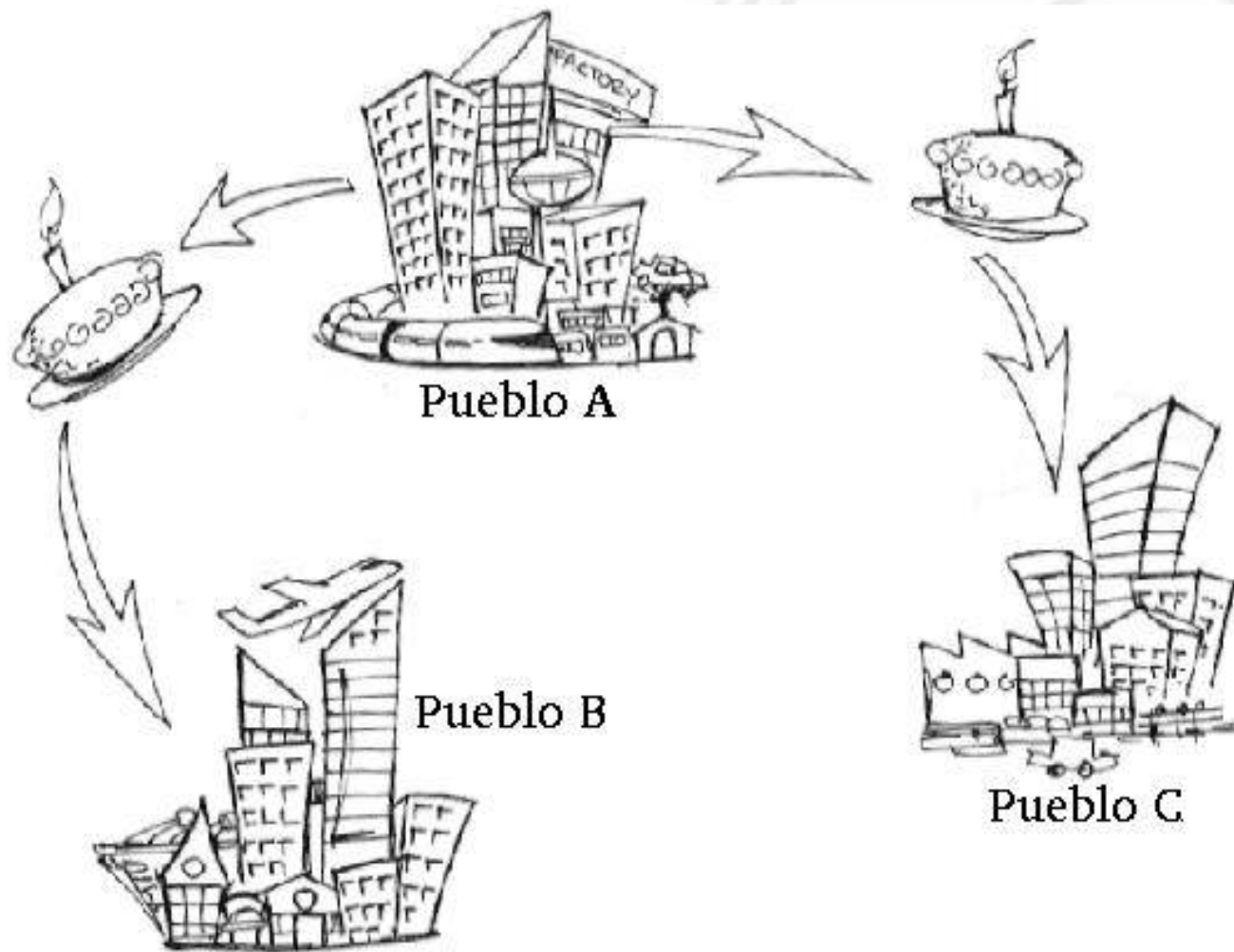


¿Que es el Software Libre?

- Software Libre: “***la cuestión es la libertad no el precio***”
 - Libertad para **ejecutar** el programa con cualquier propósito.
 - Libertad para **modificar** el programa y adaptarlo a sus necesidades.
 - Libertad para **redistribuir** copias, tanto gratis como por un precio.
 - Libertad para **distribuir** versiones **modificadas** del programa, de tal manera que la comunidad pueda beneficiarse con sus mejoras.
- Software Libre: restricciones
 - Cuando se distribuya no se pueden restringir ninguna de las libertades.
 - Todo producto derivado debe mantener estas libertades.

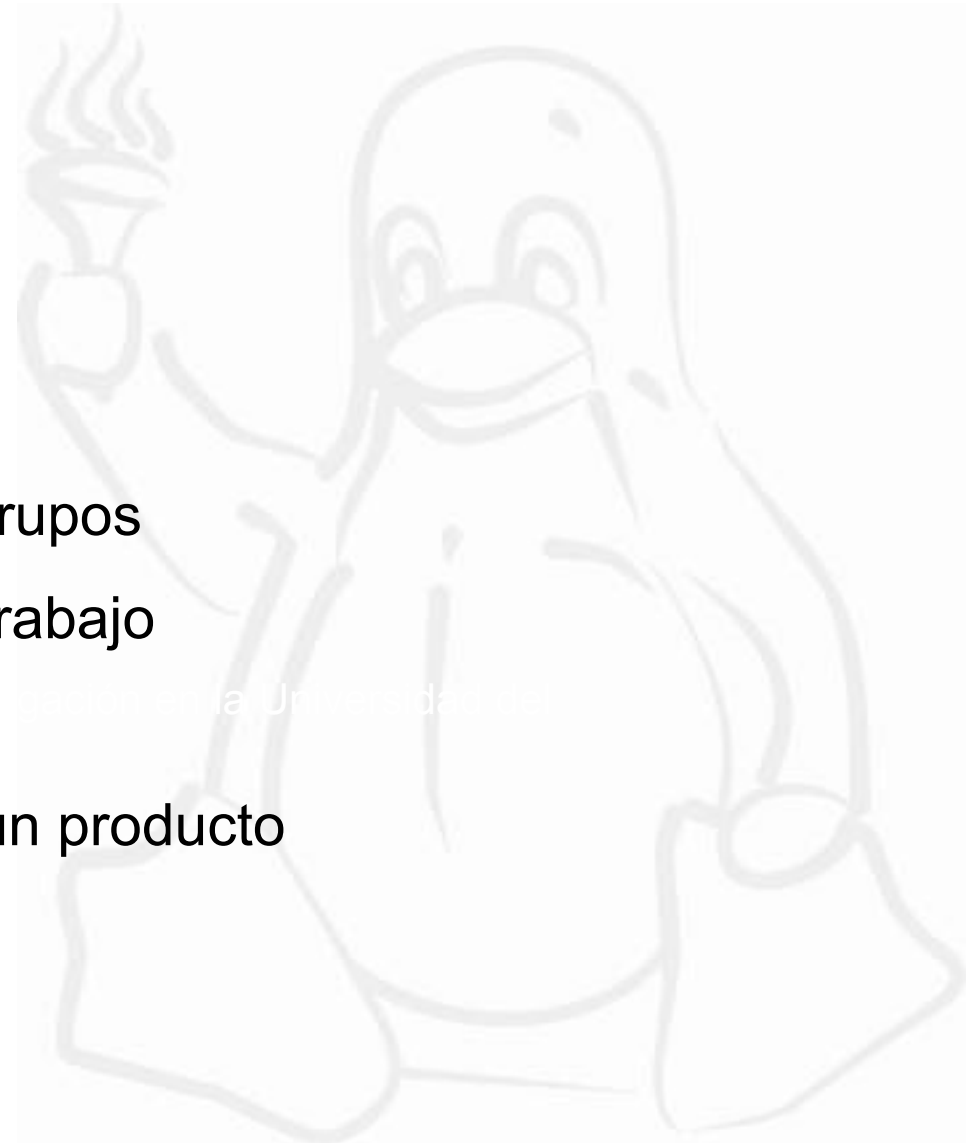
<http://www.gnu.org/philosophy/free-sw.es.html>

¿Por qué es importante el Software Libre?



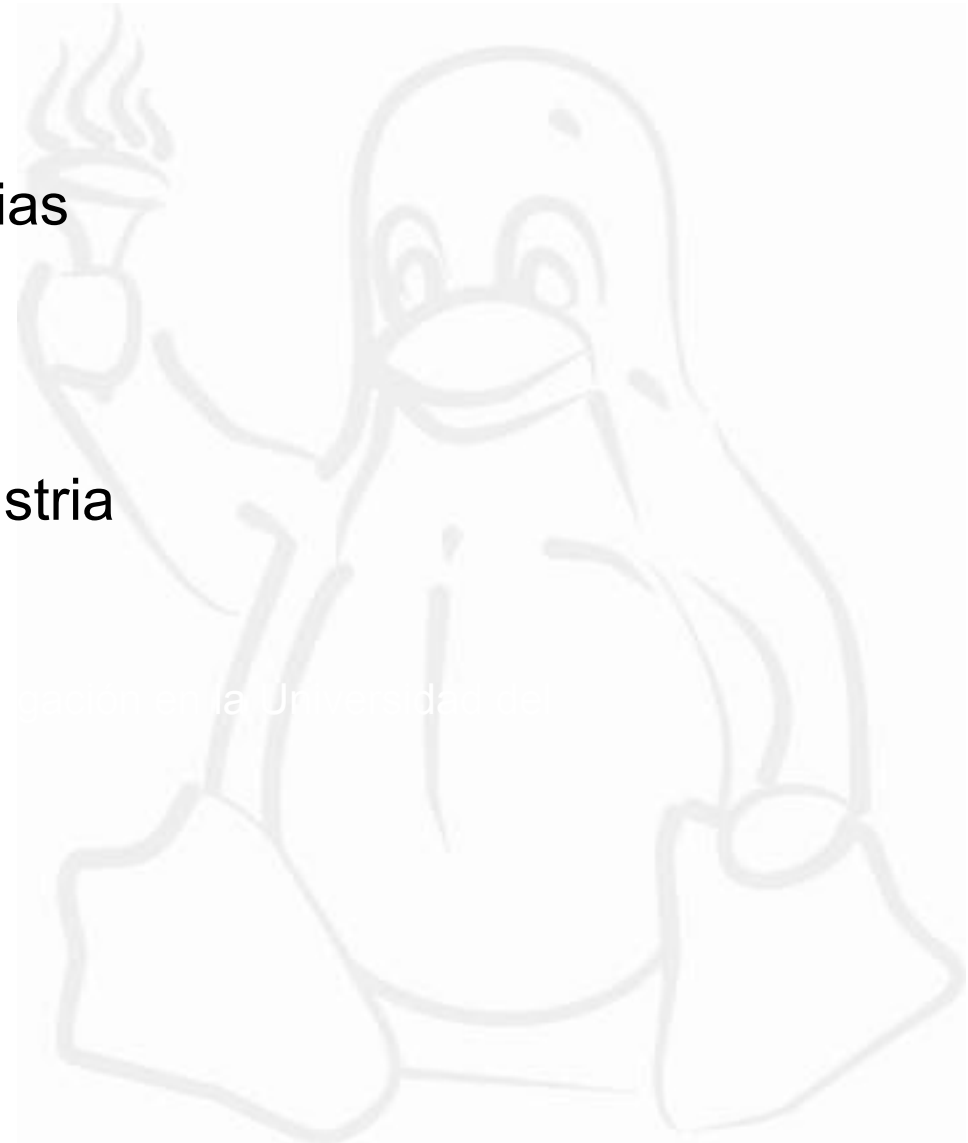
¿Que es el Software de Código Abierto?

1. Libre Redistribución
2. Código Fuente
3. Trabajos Derivados
4. Integridad del Autor
5. No Discriminación hacia personas o grupos
6. No Discriminación hacia campos de trabajo
7. Independencia de la Licencia
8. La licencia no debe ser específica a un producto
9. No debe restringir otro software
10. Debe ser tecnológicamente Neutral



Instituciones del Software Libre

- Free Software Foundation
 - Apoyo legal y desarrollo de Licencias
 - Listado de Licencias Libres
- Open Source Initiative
 - Impulso al software libre en la industria
 - Certificación de Licencias
 - Open Source Development Labs



Instituciones del Software Libre

- En términos prácticos:
 - Software Libre = Software de Código Abierto
 - Free Software = Open Source
- En términos ideológicos:
 - Movimiento de Software Libre \neq Movimiento de Código Abierto
 - FSF \neq OSI



¿Que NO es Software Libre?

Software Libre vs. Software **Privativo**

Software Libre vs. **Freeware** / Gratuito


Software Libre vs. Shareware / **Trial** / de Prueba

Software Libre vs. Software de **Dominio Público**



<http://www.gnu.org/philosophy/categories.es.html>

Mitos y Realidades sobre el Software Libre

- El Software Libre no ofrece **garantías** porque es Gratuito
- El Software Libre no es de **calidad** porque es Gratuito
- El Software Libre es más **inseguro** porque se puede ver el Código Fuente
- Son **muy pocos** los programas de Software Libre que existen 
- El Software Libre es muy **complicado** de manejar
- Casi nadie **utiliza** Software Libre
- El Software Libre es **incompatible**
- Existen **estudios** económicos que dicen que utilizar Software Libre es más costoso de implementar

http://gluc.unicauca.edu.co/wiki/index.php/Campaña_Antipirateria

¿Por que utilizar SL en una Institución de Educación?

- Aumentar la capacidad de aprendizaje tecnológico
- Posibilitar la real transferencia tecnológica
- Promover la utilización de software legal
- Plantear soluciones tecnológicas económicamente viables



<http://www.gnu.org/philosophy/schools.es.htm>

Licencias Software

- **MS-EULA (End-User License Agreement)**

- Se prohíbe la copia.
- El software solo puede ser empleado en un único ordenador con un máximo de 2 procesadores.
- No puede ser empleado como webserver o fileserv.
- Puede dejar de funcionar si se efectúan cambios en el hardware.
- Las actualizaciones del sistema pueden modificar la EULA.
- Solo puede ser transferida una vez a otro usuario.
- Limita la ingeniería inversa.
- Sé podrá en cualquier momento recoger información del sistema y su uso, la cual podrá suministrar dicha información a terceros.
- La garantía tan solo cubre los primeros 90 días.
- Actualizaciones y parches sin garantía.

- **GNU-GPL (GNU Public Licence)**

- Permite la copia, modificación y redistribución del software.
- Garantía de los derechos del ciudadano a la copia, modificación y redistribución del software.
- No ofrece garantías.
- Puede ser vendido y se puede cobrar por los servicios sobre el software.
- Cualquier patente sobre el mismo debe ser licenciada para el beneficio de todos.
- Debe incluir el código fuente.

<http://www.conocimientosweb.net/dt/article208.html>

4. El Software Libre como Alternativa

- Inicios de los 90: Sistema Operativo **GNU** (casi listo!)
- 1991: Linus Torvalds y su Núcleo **Linux**
- 1992: Primer Sistema Operativo **GNU/Linux** Completo!
- Distribuciones: variantes de un S.O. GNU/Linux

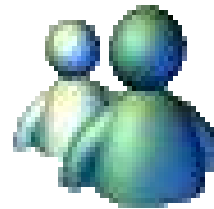


BSD Libres pero
no es GNU/Linux

<http://distrowatch.com/>

Software Libre sobre Windows

 **OpenOffice.org 1.1**
Office Suite



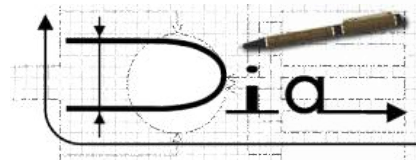
amsn



Firefox



gimp

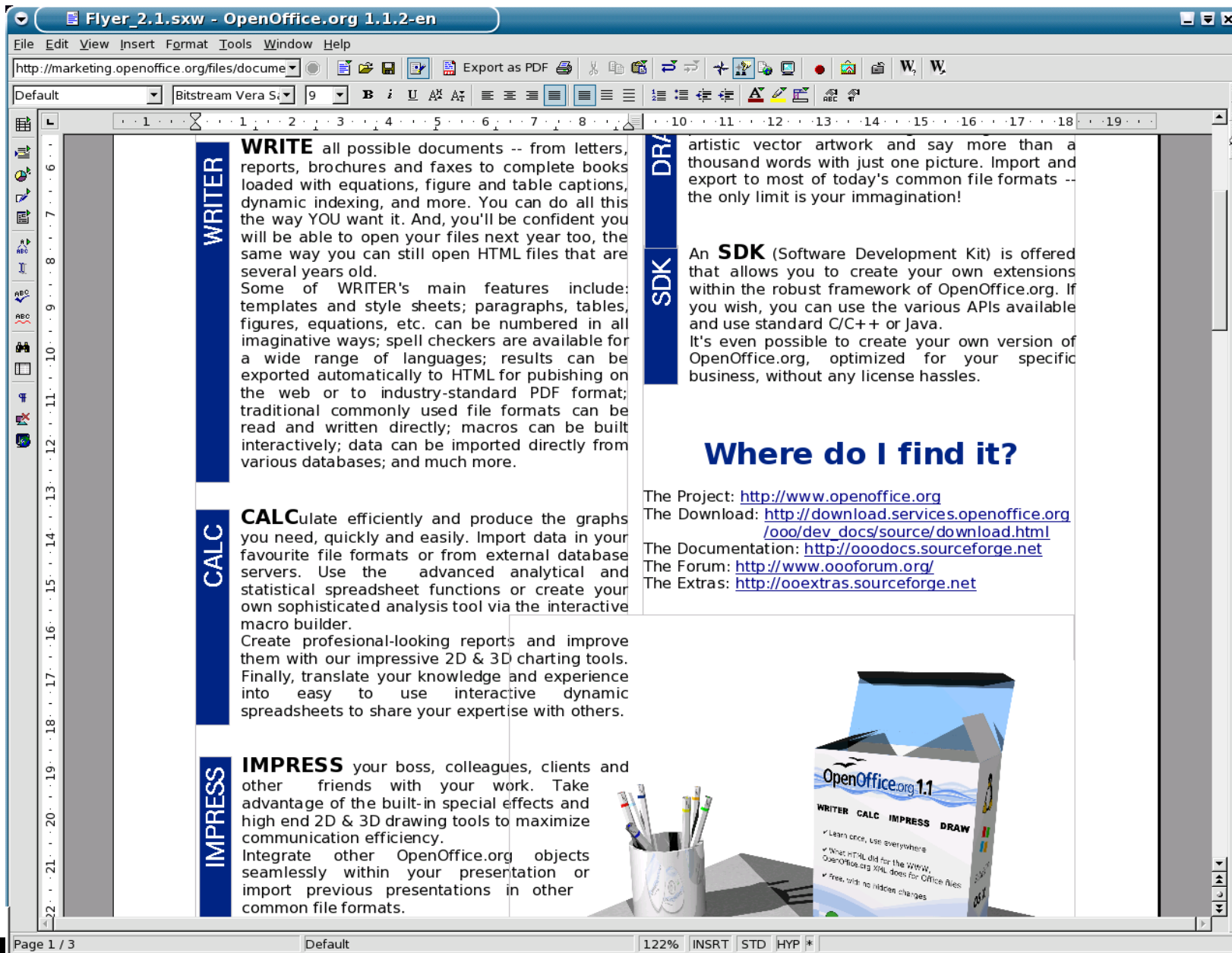


Mozilla
Thunderbird

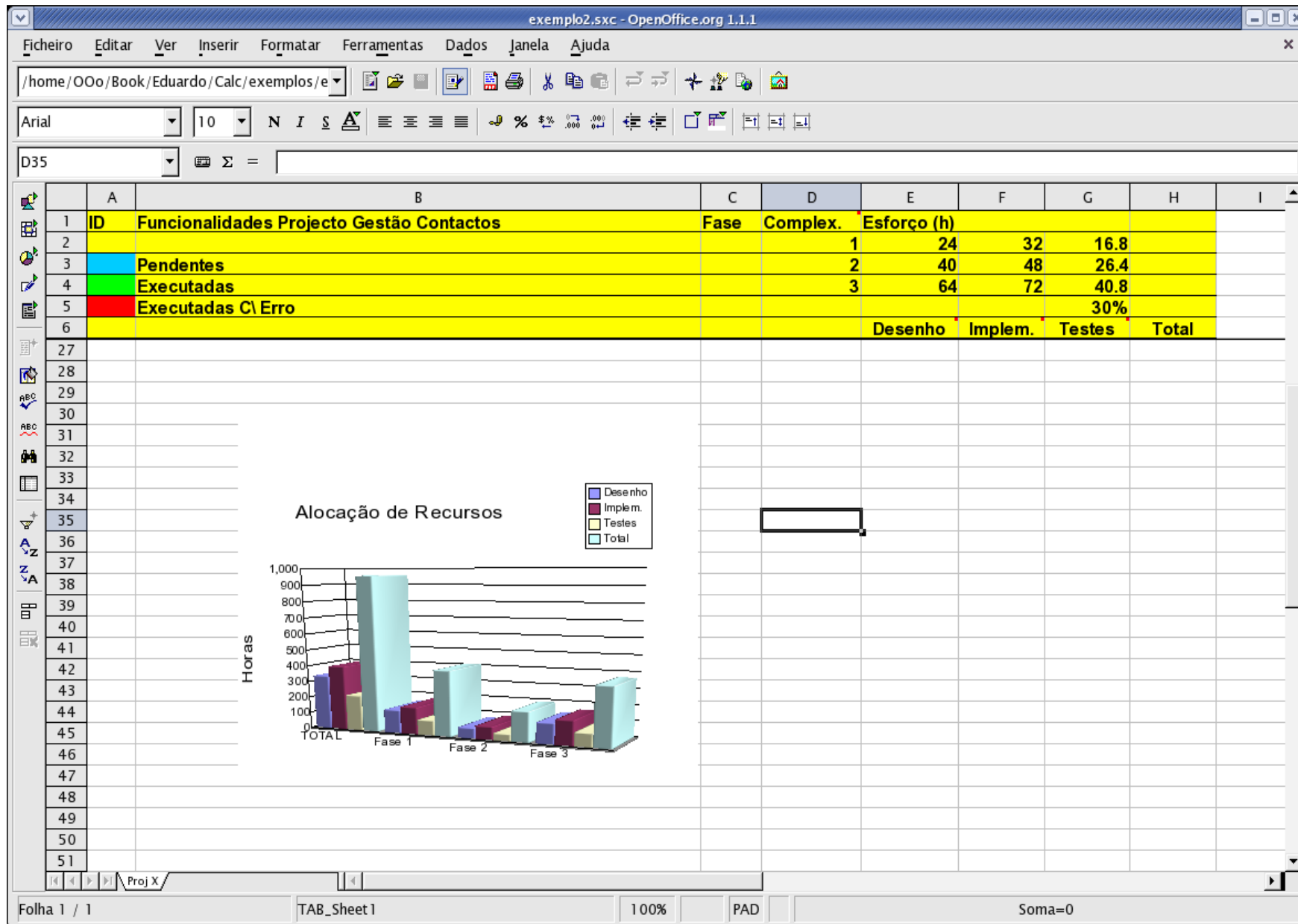
y muchos mas...



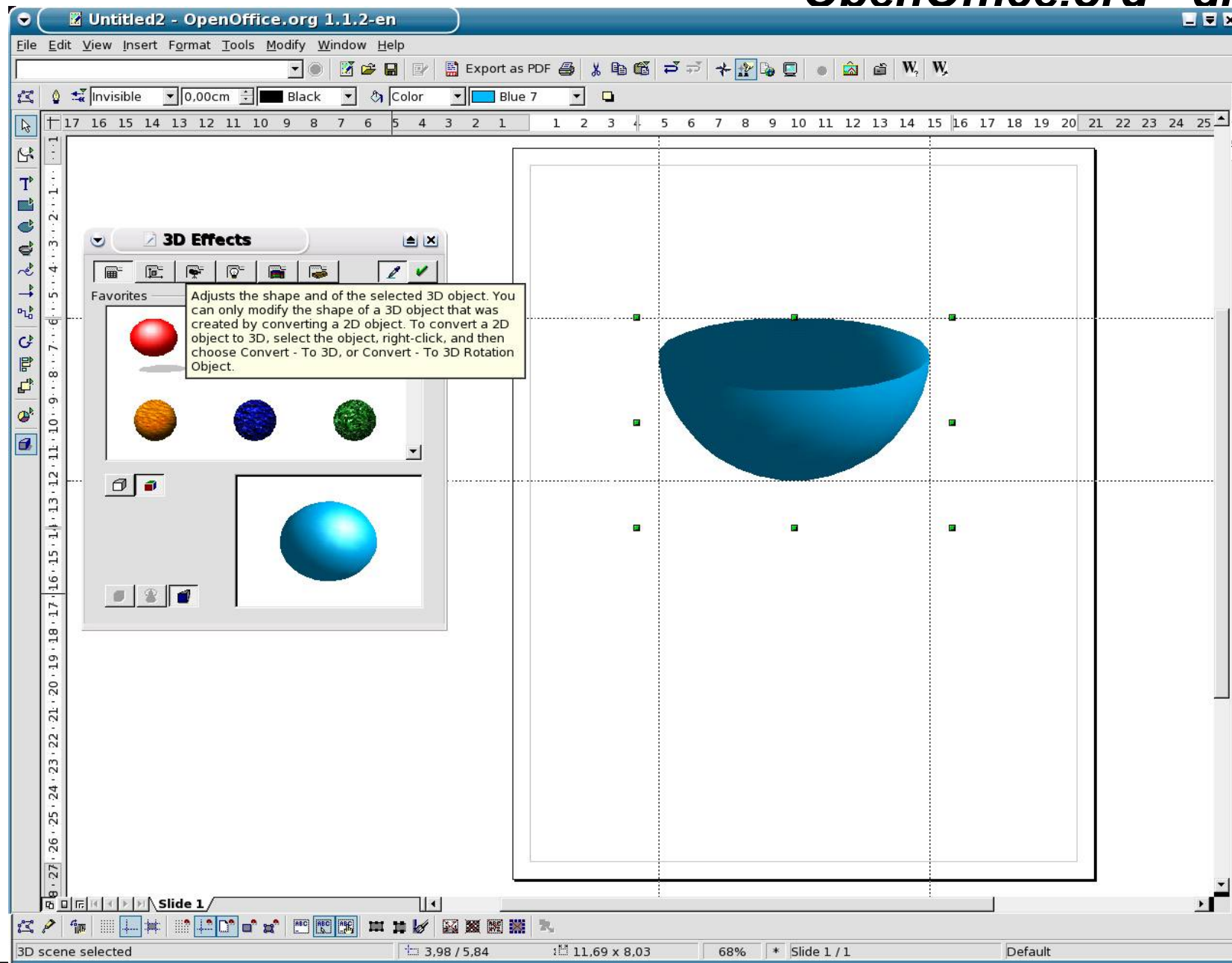
OpenOffice.org - Write



OpenOffice.org - Calc



OpenOffice.org - draw



OpenOffice.org - Impress

JavaonDemand 2003 - OpenOffice.org 1.1.1

Ficheiro Editar Ver Inserir Formatar Ferramentas Apresentação no ecrã Janela Ajuda

/home/OOo/JavaOnDemand/2004/2004042

Efeitos Sem efeitos Meio Mudar Manual 4Diapositivos

OpenOffice.org DSE e Math

Data Source Editor

- Ligações a várias bases de dados ou possibilidade de criar uma própria
- Suporta JDBC, ODBC, ADO, objectos e álbuns de texto

Math

- Rótulos de fórmulas matemáticas
- Permite a criação de fórmulas matemáticas complexas
- Ajuda na criação de novas fórmulas

OpenOffice.org

DSE e Math

OpenOffice.org HTML e Basic

OpenOffice.org HTML

Ferramenta de criação de páginas HTML

Editor WYSIWYG

Cores diferentes para instruções de código

Formatação embutida

Suporte 'drag-and-drop' de imagens

OpenOffice.org Basic

Editor de macros e scripts

Integrated Development Environment (IDE)

Breakpoints, rastreador de variáveis

Programação estruturada

Variáveis locais ou globais, funções e subrotinas

OpenOffice.org

html e basic

Agenda

Maio

O que é o OpenOffice.org ?

Breve História

Arquitetura

Estado Actual

Pacote de Aplicações

Plataformas e Requisitos

Funcionalidades Chave

Projecto Português

Mais informações ...

OpenOffice.org

agenda?

Plataformas e Requisitos

Requisitos de sistema necessários

Windows

- Windows 95, 98, NT, 2000 ou XP
- 48 MB de RAM, 128 MB recomendada
- 128 MB de espaço em disco

Linux

- Linux 2.2 ou superior
- 48 MB de RAM
- 128 MB de espaço em disco
- 128 MB de espaço em disco

Mac OS

- Mac OS 9 ou superior
- 48 MB de RAM
- 128 MB de espaço em disco
- 128 MB de espaço em disco

OpenOffice.org

plataformas e requisitos

Agenda

Maio

O que é o OpenOffice.org ?

Breve História

Arquitetura

Estado Actual

Pacote de Aplicações

Plataformas e Requisitos

Funcionalidades Chave

Projecto Português

Mais informações ...

OpenOffice.org

agenda?

Projecto Português

Língua Nativa - Responsabilidades

Marketing

- Site
- Fórum
- Divulgação e Promoção

Localização

- Tradução da UI
- Tradução da Ajuda
- Manual e Tutoriais

Glossário

- Sincronização de glossários
- Glossário de termos técnicos

Glossário de Sinónimos

- Criação

OpenOffice.org

ooopt

Projecto Português

Hoje

- Fórum
- Parâmetros de colaboração
- Relatório de Problemas (BugTracker)
- Lista de correção
- Caixa de ajuda
- Ferramentas
- Distribuição
- Ajuda Online

Futuro

- Tradução da Ajuda
- Novas versões
- Manual
- Equipa de Controlo de Qualidade
- Verificação
- Divulgação e promoção da iniciativa e actividades

OpenOffice.org

hoje e futuro

Mais informações

Site OpenOffice.org

<http://www.openoffice.org>

Projecto Português

<http://pt.openoffice.org>

Fórum

<http://www.openoffice.org/pt>

Mirror

- Mirrors da comunidade - Hamant


Contato

- Coordenador de Língua Nativa
- Vitor Domingos - vd@openoffice.org

OBRIGADO!

OpenOffice.org

fin



Um ano depois
Projecto Português
vd@openoffice.org

Java
Java On Demand 04

OpenOffice.org

fin

18% Página 31 / 35 javaondemand2003

24 de 28

OpenOffice.org - Math

Unbenannt1 - OpenOffice.org 1.1

Datei Bearbeiten Ansicht Format Extras Fenster Hilfe

Σ

$$W_n = F(a) \cdot \Delta x + F(a + \Delta x) \cdot \Delta x + F(a + 2 \cdot \Delta x) \cdot \Delta x + \dots + F(a + (n-1) \cdot \Delta x) \cdot \Delta x =$$

$$\sum_{v=0}^{n-1} F(a + v \cdot \Delta x) \cdot \Delta x$$

Auswahl

$\frac{+a}{-a \cdot b}$	$a \leq b$	$a \in A$	$f(x)$	$\sum a$
\vec{a}	\vec{a}	$\left(\frac{a}{b}\right)$	$\left(\frac{a}{b}\right)$	$\left(\frac{a}{b}\right)$
$+a$	$-a$	$\pm a$	$\mp a$	$\neg a$
$a+b$	$a-b$	$a \times b$	$a * b$	$a \wedge b$
$a-b$	$\frac{a}{b}$	$a \div b$	a/b	$a \vee b$
$a \circ b$				

alignl {W_n = F(a) cdot %DELTA x + F(a + %DELTA x) cdot %DELTA x + F(a + 2 cdot %DELTA x) cdot %DELTA x + dotslow + F(a + (n-1) cdot %DELTA x) cdot %DELTA x = {}} newline
alignl {sum from{%ny = 0} to{n-1} {F(a + %ny cdot %DELTA x) cdot %DELTA x}}|

155%



Popayán
La Ciudad Blanca y Universitaria de Colombia



Lugar: Auditorio Claustro San José
Fundación Universitaria de Popayán
Fecha: Viernes 25 de Abril de 2014
Hora: 08:00 a.m. a 6:00 p.m.

GNU/Linux

para principiantes

Objetivos del Curso

- Estudiar los conceptos básicos del sistema operativo GNU/Linux.
- Conocer las ventajas del software libre y/o código abierto.
- Conocer las diferentes formas de instalación y configuración del sistema operativo GNU/Linux.
- Explorar las herramientas básicas para el manejo del sistema operativo GNU/Linux.
- Estudiar los comandos básicos para el manejo del sistema operativo GNU/Linux.



sábados de 8:00 a.m. a 1:00 p.m. - Duración 40 horas
Valor: Ciento cincuenta mil pesos (\$150.000)
Del 3 de mayo al 11 de junio de 2014

Inscripciones y Matrículas: Hasta el 29 de abril de 2014

Proceso de Inscripción:

Ingresa a la plataforma: www.unicauca.edu.co/~cecav
Seleccione el evento "Curso GNU/LINUX PARA PRINCIPIANTES"
Se enviara recibo de pago a su correo electrónico

Software Libre: ***es tú decisión***

<http://gluc.unicauca.edu.co>

Información tomada de:
Ulises Hernandez Pino
Manuel A. Ceron E.