



## 5.2 Introducción a Prolog

1

---

---

---

---

---

---

---

---



## Lenguaje Prolog

- Su nombre viene de *Programación en Lógica*, creado a comienzos de los '70:
  - Robert Kowalski (Edimburgo): lado teórico
  - Maarten van Emden (Edimburgo): demostración práctica
  - Alain Colmerauer (Marsella): Implementación
- Popularidad se debe a David Warren (Edimburgo), que a mediados de los '70 realizó implementación eficiente.

V-2-2

---

---

---

---

---

---

---

---



## Características de Prolog

- Basado en Lógica y programación declarativa
- Produce estilo de programación orientado a *metas*
- No se especifica *cómo* debe hacerse, sino *qué* debe lograrse (alto nivel)
- El programador se concentra más en el conocimiento que en los algoritmos
  - ¿Qué es conocido? (hechos y relaciones )
  - ¿Qué preguntar? (cómo resolverlo)

V-2-3

---

---

---

---

---

---

---

---

Departamento de Informática  
 Universidad Técnica Federico Santa María  
 Lenguajes de Programación

## Aplicaciones de Prolog

- Pruebas Matemáticas
  - Demostración de teoremas
- Inteligencia Artificial
  - Sistemas Expertos
- Consultas a base de datos
  - Permite inferir relaciones no especificadas a priori

V-2-4

---

---

---

---

---

---

---

---

Departamento de Informática  
 Universidad Técnica Federico Santa María  
 Lenguajes de Programación

## Hechos en Prolog: Ejemplo

padre(maria, pedro).  
 padre(juan, pedro).  
 padre(juan, carola).  
 padre(pedro, ana).  
 padre(pedro, paty).  
 padre(paty, aldo).

```

    graph TD
      maria((maria)) --> pedro((pedro))
      juan((juan)) --> pedro
      juan --> carola((carola))
      pedro --> ana((ana))
      pedro --> paty((paty))
      paty --> aldo((aldo))
  
```

V-2-5

---

---

---

---

---

---

---

---

Departamento de Informática  
 Universidad Técnica Federico Santa María  
 Lenguajes de Programación

## Consultas en Prolog

?- padre(pedro, ana).  
 => yes

?- padre(ana, paty).  
 => no

?- padre(X, carola).  
 => X = juan

?- padre(pedro, X).  
 => X = ana ;  
 => X = paty ;  
 => no

V-2-6

---

---

---

---

---

---

---

---

Departamento de Informática  
 Universidad Técnica Federico Santa María  
 Lenguajes de Programación

## Consulta: Ejemplo 1

Preguntar por el abuelo de **aldo**:

$\exists X, Y : (X \text{ es padre de } Y) \wedge (Y \text{ es padre de aldo})$

que se expresa en Prolog como:

?- **padre(X, Y), padre(Y, aldo).**  
 => X = pedro  
 Y = paty

V-2-7

---

---

---

---

---

---

---

---

Departamento de Informática  
 Universidad Técnica Federico Santa María  
 Lenguajes de Programación

## Consulta: Ejemplo 2

Preguntar por los nietos de **juan**:

$\exists X, Y : (\text{juan es padre de } X) \wedge (X \text{ es padre de } Y)$

que se expresa en Prolog como:

?- **padre(juan, X), padre(X, Y).**  
 => X = pedro  
 Y = ana ;  
 => X = pedro  
 Y = paty

V-2-8

---

---

---

---

---

---

---

---

Departamento de Informática  
 Universidad Técnica Federico Santa María  
 Lenguajes de Programación

## Consulta: Ejemplo 3

Preguntar si **ana** y **paty** tienen un padre en común:

$\exists X : (X \text{ es padre de ana}) \wedge (X \text{ es padre de paty})$

que se expresa en Prolog como:

?- **padre(X, ana), padre(X, paty).**  
 => X = pedro

V-2-9

---

---

---

---

---

---

---

---

Departamento de Informática  
 Universidad Técnica Federico Santa María  
 Lenguajes de Programación

## Otros Hechos

Agregar cláusulas sobre el sexo de las personas (relaciones unarias):

```
femenino(maria).
masculino(juan).
masculino(pedro).
femenino(carola).
femenino(ana).
femenino(paty).
masculino(aldo).
```

V-2-10

---

---

---

---

---

---

---

---

Departamento de Informática  
 Universidad Técnica Federico Santa María  
 Lenguajes de Programación

## Alternativa de definición de hechos

Podría haberse definido también con una relación binaria:

```
sexo(maria, femenino).
sexo(juan, masculino).
sexo(pedro, masculino).
sexo(carola, femenino).
sexo(ana, femenino).
sexo(paty, femenino).
sexo(aldo, masculino).
```

¡A continuación usaremos la forma unaria!

V-2-11

---

---

---

---

---

---

---

---

Departamento de Informática  
 Universidad Técnica Federico Santa María  
 Lenguajes de Programación

## Reglas en Prolog

- La relación:
 
$$a \subset b$$
- se expresa en Prolog como:
 
$$a :- b.$$
- Una cláusula de este tipo se denomina **regla**, que tiene la siguiente estructura:
  - la **cabeza** (parte izquierda de :-) es la **conclusión**
  - la proposición definida en el **cuerpo** (parte derecha de :-)

V-2-12

---

---

---

---

---

---

---

---



## Resolución Simple

- La relación *hijo de* corresponde a:  
 $\forall X, Y : (Y \text{ es hijo de } X) \subset (X \text{ es padre de } Y)$
- que se expresa en Prolog como:  
`hijo(X, Y) :- padre(Y, X).`
- **Ejemplo:** la meta siguiente es evaluada como:  
La meta: `hijo(paty, pedro)`  
se convierte en submeta `padre(pedro, paty)`  
Se busca este hecho: `yes`

V-2-13

---

---

---

---

---

---

---

---



## Ejemplo de Reglas

Se puede definir ahora varias nuevas reglas como:

```
papa(X, Y) :- padre(X, Y), masculino(X).
mama(X, Y) :- padre(X, Y), femenino(X).
abuelo(X, Y) :- padre(X, Z), padre(Z, Y).
hermana(X, Y) :- padre(Z, X), padre(Z, Y), femenino(X).
```

V-2-14

---

---

---

---

---

---

---

---



## Ejemplo de Consulta

```
?- hermana(ana, paty).
=> yes
```

```
?- hermana(X, paty).
=> X = ana ;
=> X = paty
```

oops ... paty es hermana de ella misma

¡Falta excluir este caso:

```
hermana(X, Y) :- diferente(X, Y), padre(Z, X),
                padre(Z, Y), femenino(X).
```

V-2-15

---

---

---

---

---

---

---

---

Departamento de Informática  
 Universidad Técnica Federico Santa María  
 Lenguajes de Programación

## Observaciones

- Programas Prolog se extienden simplemente agregando más cláusulas
- Cláusulas son de tres tipos: **hechos**, **reglas** y **consultas**
- **Reglas** declaran cosas que cuya verdad depende de otras condiciones
- Por medio de **consultas** el usuario puede solicitar al programas que establezca qué cosas son verdad
- Una **cláusula** tiene una **cabeza** y un **cuerpo**. El cuerpo son metas separadas por comas (**conjunción**)
  - **Hechos** son cláusulas que no tienen cuerpo
  - **Preguntas** sólo tienen cuerpo
  - **Reglas** tienen cabeza y cuerpo
- Una evaluación puede sustituir una **variable** X por otro objeto (se dice que X se **instancia**)
- Variables se cuantifican universalmente ( $\forall$ )

V-2-16

---

---

---

---

---

---

---

---

Departamento de Informática  
 Universidad Técnica Federico Santa María  
 Lenguajes de Programación

## Reglas Recursivas

La relación **antepasado** se define sobre la base de una regla de descendencia directa y otra regla de descendencia indirecta:

$$\forall X, Z : (X \text{ es un antepasado de } Z), \text{ si } \\
 \{ X \text{ es padre de } Z \} \vee \\
 \{ \exists Y : (X \text{ es padre de } Y) \wedge (Y \text{ es antepasado de } Z) \}$$

Lo que en Prolog se expresa como :

```
antepasado(X, Z) :- padre(X, Z).           % descendiente directo
antepasado(X, Z) :- padre(X, Y), antepasado(Y, Z). % descendiente ind.
```

V-2-17

---

---

---

---

---

---

---

---

Departamento de Informática  
 Universidad Técnica Federico Santa María  
 Lenguajes de Programación

## Ejemplo de Consulta

**% Consultar por los descendientes de maria**

```
?- antepasado(maria, X)
=> X = pedro ;
=> X = ana ;
=> X = paty ;
=> X = aldo
```

V-2-18

---

---

---

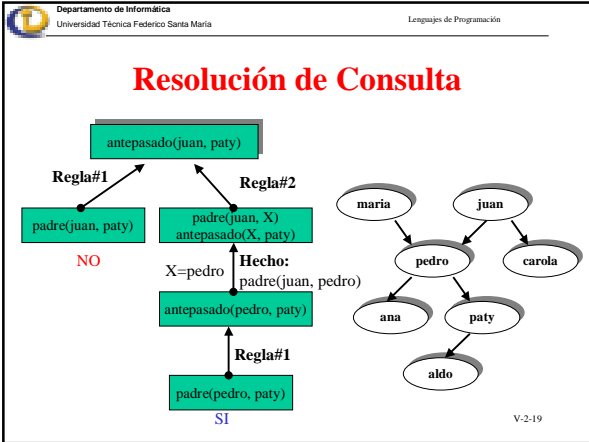
---

---

---

---

---




---



---



---



---



---



---



---