



5.2 Introducción a Prolog

1



Lenguaje Prolog

- Su nombre viene de *Programación en Lógica*, creado a comienzos de los '70:
 - Robert Kowalski (Edimburgo): lado teórico
 - Maarten van Emden (Edimburgo): demostración práctica
 - Alain Colmerauer (Marsella): Implementación
- Popularidad se debe a David Warren (Edimburgo), que a mediados de los '70 realizó implementación eficiente.

V-2-2



Características de Prolog

- Basado en Lógica y programación declarativa
- Produce estilo de programación orientado a *metas*
- No se especifica *cómo* debe hacerse, sino *qué* debe lograrse (alto nivel)
- El programador se concentra más en el conocimiento que en los algoritmos
 - ¿Qué es conocido? (hechos y relaciones)
 - ¿Qué preguntar? (cómo resolverlo)

V-2-3

Departamento de Informática
 Universidad Técnica Federico Santa María
 Lenguajes de Programación

Aplicaciones de Prolog

- Pruebas Matemáticas
 - Demostración de teoremas
- Inteligencia Artificial
 - Sistemas Expertos
- Consultas a base de datos
 - Permite inferir relaciones no especificadas a priori

V-2-4

Departamento de Informática
 Universidad Técnica Federico Santa María
 Lenguajes de Programación

Hechos en Prolog: Ejemplo

padre(maria, pedro).
 padre(juan, pedro).
 padre(juan, carola).
 padre(pedro, ana).
 padre(pedro, paty).
 padre(paty, aldo).

```

    graph TD
      maria((maria)) --> pedro((pedro))
      juan((juan)) --> pedro
      juan --> carola((carola))
      pedro --> ana((ana))
      pedro --> paty((paty))
      carola --> ana
      carola --> paty
      pedro --> aldo((aldo))
      paty --> aldo
  
```

V-2-5

Departamento de Informática
 Universidad Técnica Federico Santa María
 Lenguajes de Programación

Consultas en Prolog

?- padre(pedro, ana).
 => yes

?- padre(ana, paty).
 => no

?- padre(X, carola).
 => X = juan

?- padre(pedro, X).
 => X = ana ;
 => X = paty ;
 => no

V-2-6

Departamento de Informática
 Universidad Técnica Federico Santa María
 Lenguajes de Programación

Consulta: Ejemplo 1

Preguntar por el abuelo de **aldo**:

$\exists X, Y : (X \text{ es padre de } Y) \cap (Y \text{ es padre de aldo})$

que se expresa en Prolog como:

?- **padre(X, Y), padre(Y, aldo).**
 => X = pedro
 Y = paty

V-2-7

Departamento de Informática
 Universidad Técnica Federico Santa María
 Lenguajes de Programación

Consulta: Ejemplo 2

Preguntar por los nietos de **juan**:

$\exists X, Y : (\text{juan es padre de } X) \cap (X \text{ es padre de } Y)$

que se expresa en Prolog como:

?- **padre(juan, X), padre(X, Y).**
 => X = pedro
 Y = ana ;
 => X = pedro
 Y = paty

V-2-8

Departamento de Informática
 Universidad Técnica Federico Santa María
 Lenguajes de Programación

Consulta: Ejemplo 3

Preguntar si **ana** y **paty** tienen un padre en común:

$\exists X : (X \text{ es padre de ana}) \cap (X \text{ es padre de paty})$

que se expresa en Prolog como:

?- **padre(X, ana), padre(X, paty).**
 => X = pedro

V-2-9

Departamento de Informática
 Universidad Técnica Federico Santa María
 Lenguajes de Programación

Otros Hechos

Agregar cláusulas sobre el sexo de las personas (relaciones unarias):

```
femenino(maria).
masculino(juan).
masculino(pedro).
femenino(carola).
femenino(ana).
femenino(paty).
masculino(aldo).
```

V-2-10

Departamento de Informática
 Universidad Técnica Federico Santa María
 Lenguajes de Programación

Alternativa de definición de hechos

Podría haberse definido también con una relación binaria:

```
sexo(maria, femenino).
sexo(juan, masculino).
sexo(pedro, masculino).
sexo(carola, femenino).
sexo(ana, femenino).
sexo(paty, femenino).
sexo(aldo, masculino).
```

¡A continuación usaremos la forma unaria!

V-2-11

Departamento de Informática
 Universidad Técnica Federico Santa María
 Lenguajes de Programación

Reglas en Prolog

- La relación:
 $a \subset b$
- se expresa en Prolog como:
 $a :- b.$
- Una cláusula de este tipo se denomina **regla**, que tiene la siguiente estructura:
 - la **cabeza** (parte izquierda de $:-$) es la **conclusión**
 - la proposición definida en el **cuerpo** (parte derecha de $:-$)

V-2-12

Departamento de Informática
 Universidad Técnica Federico Santa María
 Lenguajes de Programación

Resolución Simple

- La relación *hijo de* corresponde a:
 $\forall X, Y : (Y \text{ es hijo de } X) \subset (X \text{ es padre de } Y)$
- que se expresa en Prolog como:
`hijo(X, Y) :- padre(Y, X).`
- Ejemplo:** la meta siguiente es evaluada como:
 La meta: `hijo(paty, pedro)`
 se convierte en submeta `padre(pedro, paty)`
 Se busca este hecho: `yes`

V-2-13

Departamento de Informática
 Universidad Técnica Federico Santa María
 Lenguajes de Programación

Ejemplo de Reglas

Se puede definir ahora varias nuevas reglas como:

```
papa(X, Y) :- padre(X, Y), masculino(X).
mama(X, Y) :- padre(X, Y), femenino(X).
abuelo(X, Y) :- padre(X, Z), padre(Z, Y).
hermana(X, Y) :- padre(Z, X), padre(Z, Y), femenino(X).
```

V-2-14

Departamento de Informática
 Universidad Técnica Federico Santa María
 Lenguajes de Programación

Ejemplo de Consulta

```
?- hermana(ana, paty).
=> yes

?- hermana(X, paty).
=> X = ana ;
=> X = paty

oops ... paty es hermana de ella misma

¡Falta excluir este caso:

hermana(X, Y) :- diferente(X, Y), padre(Z, X),
                padre(Z, Y), femenino(X).
```

V-2-15

Departamento de Informática
 Universidad Técnica Federico Santa María
 Lenguajes de Programación

Observaciones

- Programas Prolog se extienden simplemente agregando más cláusulas
- Cláusulas son de tres tipos: **hechos**, **reglas** y **consultas**
- **Reglas** declaran cosas que cuya verdad depende de otras condiciones
- Por medio de **consultas** el usuario puede solicitar al programas que establezca qué cosas son verdad
- Una **cláusula** tiene una **cabeza** y un **cuerpo**. El cuerpo son metas separadas por comas (**conjunción**)
 - **Hechos** son cláusulas que no tienen cuerpo
 - **Preguntas** sólo tienen cuerpo
 - **Reglas** tienen cabeza y cuerpo
- Una evaluación puede sustituir una **variable** X por otro objeto (se dice que X se **instancia**)
- Variables se cuantifican universalmente (\forall)

V-2-16

Departamento de Informática
 Universidad Técnica Federico Santa María
 Lenguajes de Programación

Reglas Recursivas

La relación **antepasado** se define sobre la base de una regla de descendencia directa y otra regla de descendencia indirecta:

$$\forall X, Z : (X \text{ es un antepasado de } Z), \text{ si } \\
 \{ X \text{ es padre de } Z \} \vee \\
 \{ \exists Y : (X \text{ es padre de } Y) \wedge (Y \text{ es antepasado de } Z) \}$$

Lo que en Prolog se expresa como :

```
antepasado(X, Z) :- padre(X, Z).           % descendiente directo
antepasado(X, Z) :- padre(X, Y), antepasado(Y, Z). % descendiente ind.
```

V-2-17

Departamento de Informática
 Universidad Técnica Federico Santa María
 Lenguajes de Programación

Ejemplo de Consulta

% Consultar por los descendientes de maria

```
?- antepasado(maria, X)
=> X = pedro ;
=> X = ana ;
=> X = paty ;
=> X = aldo
```

V-2-18


