Introducción al Curso Seminario de Matemáticas

Julio Ariel Hurtado Alegría ahurtado@unicauca.edu.co

15 de febrero de 2013



Agenda

Presentación del Curso

Matemáticas y Computación





Objetivo Contenido Evaluación Bibliografía Metodolog

Objetivos

- 1. Introducir los fundamentos matemáticos elementales para el estudio en Ciencia de la Computación.
- 2. Desarrollar habilidades para la demostración y representación de modelos computacionales a través de la matemática.
- Entender las bases conceptuales de la complejidad computacional.



Contenido

- 1. Introducción a la Matemática Discreta.
- Inducción Matemática, Recursividad, Correctitud de Algoritmos y Programación Funcional.
- 3. Lógica proposicional, Fundamentos de la Lógica de Predicados y Programación Lógica.
- Fundamentos de la Complejidad Computacional y la Computabilidad.
- 5. Introducción a la Teoría de Grafos



Objetivo Contenido Evaluación Bibliografía Metodologí

Evaluación

- 1. Pruebas(2) 60 %
- 2. Tareas(2) 20 %
- 3. Proyecto Final 20 %





Libros y Material de Clase

- 1. Kenneth H. Rosen. Discrete Mathematics and its Applications, fifth ed. Mc. Graw Hill. 2003.
- 2. R. Grimaldi. Matemáticas Discretas y Combinatoria.
- 3. R. Johnsonbaugh. Discrete Mathematics.
- 4. R. Graham, D. Knuth, O. Patashnik. Concrete Mathematics.
- Material de Clase





¿Cómo trabajamos?

Desarrollamos la teoría, la aplicamos a la resolución de problemas concretos seguiendo un enfoque formal y ocasionalmente trabajamos sobre el computador para expresar y probar dichas resoluciones.



Introducción

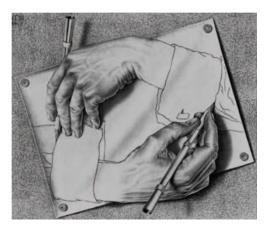
Paradoia de Russel

ormalizacion del Kazonamiento

Gödel

Principios de la computabilidad Conclusión

Reflexión Inicial

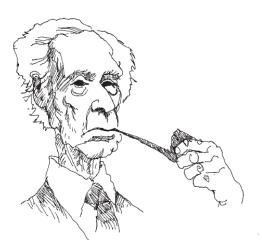






Paradoja de Russel

Paradoja de Russel







Introducción
Paradoja de Russel
Formalización del Razonamiento
Hilbert
Gödel
Principios de la computabilidad
Conclusión

Paradoja de Russel

M es el conjunto de todos los conjuntos donde ellos no son miembros de sí mismos.

$$iM \in M$$
?

Si
$$M \notin M \rightarrow M \in M$$

Si
$$M \in M \to M \notin M$$





Introducción Paradoja de Russel Formalización del Razonamiento Hilbert Gödel Principios de la computabilidad

David Hilbert

- Lenguaje matemático como un lenguaje para formalizar problemas y soluciones matemáticas.
- Meta-matemática: razonamiendo sobre el mismo lenguaje matemático.
- 3. Propuesta de Hilbert: Formalizar el razonamiento meta-matemático.
- 4. Fracaso pero Éxito.





Introducción
Paradoja de Russel
Formalización del Razonamiento
Hilbert
Gödel
Principios de la computabilidad

El método Axiomático de Hilbert

- Partir de un conjunto de postulados básicos (axiomas)
- Definir formulas bien formadas
- Deducir y derivar teoremas efectivos
- Tomar los avances en Cálculo(Leibniz), en Lógica(Boole), en Lógica Matemática(Frege) y Teoría de conjuntos e inducción matemática (Peano)





Introducción
Paradoja de Russel
Formalización del Razonamient
Hilbert
Gödel
Principios de la computabilidad
Conclusión

El programa de Hilbert

- ► Toda la matemática sigue un sistema finito de axiomas escogidos correctamente.
- Dicho sistema se puede probar consistente.
- Exitoso en el algebra y análisis funcional.
- Fracaso en la lógica y la física.





Introducción Paradoja de Russel Formalización del Razonamiento Hilbert Gödel Principios de la computabilidad

Incompletitud de un Sistema Axiomático

- ▶ De existir el sistema axiomático, éste debiera incluir la aritmética mediante sus propios axiomas.
- ► Teorema 1. En cualquier formalización consistente de las matemáticas que sea bastante fuerte para definir el concepto de los N, se puede construir una afirmación que ni se puede demostrar, ni se puede refutar dentro de ese sistema.
- ► Teorema 2. Ningún sistema consistente se puede usar para demostrarse a sí mismo.
- ► Hay una esperanza para Hilbert: ¿Puede haber un mecanismo verificador del procedimiento?



Introducción
Paradoja de Russel
Formalización del Razonamiento
Hilbert
Gödel
Principios de la computabilidad
Conclusión

Alan Turing y Alonzo Church

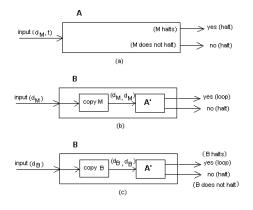
- Computabilidad basada en el procedimiento mecánico de Hilbert
- Gödel había creado el primer lenguaje para hacer la computabilidad (LISP Primitivo),
 Turing propone un lenguaje rudimentario, de bajo nivel pero versátil.
- Turing llega a la misma conclusión de Gödel pero agudiza más el problema.
- No existe siquiera el mecanismo verificador de un procedimiento.





Introducción
Paradoja de Russel
Formalización del Razonamiento
Hilbert
Gödel
Principios de la computabilidad
Conclusión

El problema de la detención







Introducción
Paradoja de Russel
Formalización del Razonamiento
Hilbert
Gödel
Principios de la computabilidad
Conclusión

Conclusión de la Reflexión

- Las matemáticas y la computación evolucionan en paralelo
- Los formalismos mátemáticos son útiles para expresar y sustentar teorías
- Como científicos de la computación debemos utilizar los formalizmos y los conceptos de la matemática para representar y demostrar la validez de nuestros modelos.
- ¿Hacemos ciencia en el área de la computación? ¿Cómo la hacemos? ¿Reflexionamos contínuamente sobre lo adecuado o no de nuestros métodos?





Introducción
Paradoja de Russel
Formalización del Razonamiento
Hilbert
Gödel
Principios de la computabilidad
Conclusión

Introducción al Curso Seminario de Matemáticas

Julio Ariel Hurtado Alegría ahurtado@unicauca.edu.co

15 de febrero de 2013



