



*Aplicación de la Inducción Matemática*  
*Programación Funcional*

*Julio Ariel Hurtado Alegría*

*Departamento de Sistemas*

*Universidad del Cauca*

# Motivación



# Programación lógica y funcional: Antecedentes Históricos.

- 30's Alan Turing, Alonzo Church, Stephen Kleene y Emil Post desarrollan por separado formalizaciones de la noción de algoritmo.
- Turing → Máquina de Turing
- Church → equivalencia entre lenguajes, Lambda Cálculo.
- Kleene y Post → definiciones abstractas sin vinculación directa a la implementación de un lenguaje de programación.



## Programación Funcional: Concepto.

- La programación funcional define las salidas de un programa como una función matemática de sus entradas, sin noción de estado interno, y, por tanto sin efectos de borde.
- Lisp → lenguaje funcional original y el más utilizado.
- Algunos lenguajes funcionales: Scheme, Common Lisp, ML, Miranda, Haskell, Sisal.

# Programación Funcional:

## Características prácticas

- Valores de Funciones de Primer Orden y Funciones de Orden Superior.
- Polimorfismo.
- Tipo Lista y sus Operadores.
- Recursión.
- Retorno de datos estructurados.
- Constructores de objetos estructurados.
- Recolección de Basura.

# Ventajas y Desventajas de los lenguajes funcionales.

## ■ Ventajas:

- Más fáciles de escribir, depurar y mantener que los lenguajes imperativos gracias a la ausencia de efectos de borde.

## ■ Desventajas:

- Se quedan cortos en portabilidad, riqueza de librerías, interfaces con otros lenguajes y herramientas de depuración.



# Caso de Estudio: Scheme

- Procede de Lisp que es el lenguaje funcional más utilizado.
- Características adicionales de Lisp aplicables a Scheme:
  - Homogeneidad de programas y datos.
  - Autodefinición.
  - Interacción con el usuario a través de un ciclo “leer-evaluar-imprimir”.



# Scheme: Características

- Notación *Cambridge-Polish*
- La utilización de paréntesis indican la aplicación de una función o el uso de un macro.
- El símbolo de quoting (‘) evita que el interpretador evalúe una expresión.
- El tipo de los elementos es determinado en tiempo de ejecución.



# Scheme: Predicados

- A pesar de ser un lenguaje funcional Scheme ofrece entre otros los siguientes predicados:

(boolean? x)

(char? x)

(string? x)

(symbol? x)

(member? x lst )

(pair? x)

(list? x)

#t

#f

# Scheme: Funciones

- Las funciones se definen a través de la palabra reservada “lambda”

- `(lambda (x) (* x x))`

Lista de parámetros  
formales de la función

Cuerpo de la función

- Expresiones condicionales pueden ser escritas utilizando un “if”.

Ejemplo:

`(if (< 2 3) 4 5) → 4`

# Scheme: Asociación (*Binding*)

- Para asociar un nombre a una función se utilizan las expresiones “let” (localmente) o “define” (globalmente).

```
(let ((a 3)
      (b 4)
      (square (lambda (x) (* x x)))
      (plus +)
      )
      (sqrt (plus (square a) (square b))))
```

*Lista de pares  
nombre valor*

*Aplicación de  
funciones definidas*



# Scheme: Listas y Números

- Los principales operadores definidos para la manipulación de listas son los siguientes:
  - `car` → retorna la cabeza de la lista.
  - `cdr` → retorna el resto de la lista.
  - `cons` → agrega un elemento a la cabecera de la lista.
  - `null?` → determina si un argumento es la lista vacía.
- Tipos Numéricos: `integer`, `rational`, `real`, `complex`, `number`.

## Scheme: Flujo de Control y Asignaciones.

- Una secuencia de instrucciones al estilo “if-else” puede implementarse con la función “cond”.

```
(cond
  ((< 3 2) 1)
  ((< 4 3) 2)
  (else 3))      ⇒ 3
```

# Listas: car, cdr, cons

- `(car '(1 2 3))` → 1
- `(cdr '(1 2 3))` → (2 3)
- `(car '())` o `(cdr '())` → error
- `(cons 0 '(1 2 3))` → (0 1 2 3)
- `(car (cons x lst))` → x
- `(cdr (cons x lst))` → l

# Largo de una Lista

```
(define largo
  (lambda (lst)
    (if (null? lst)
        0
        (+ (largo (cdr lst)) 1)
    )
  )
)
```

# Suma de los elementos de una Lista



```
(define (sum l)
  (cond
    ((null? l) 0)
    (else (+ (car l) (sum (cdr l)))))
  )
)
```



# Map

```
(define (map proc lst)
  (cond
    ((null? lst) '())
    (else (cons (proc (car lst)) (map proc (cdr lst)))))
  )
)
```

■ Ejemplo :

`(map sqrt '(25 9 16))` → `(5 3 4)`

# Invertir una lista

```
(define (rev l) (rev2 l '()))  
(define (rev2 l r)  
  (cond  
    ((null? l) r)  
    (else (rev2 (cdr l) (cons (car l) r))))  
  )  
)
```

# Recursión por la cola

```
(define (largo l)
  (cond
    ((null? l) 0)
    (else (+ 1 (largo (cdr l)))))
  )
)
```

```
(define (largo l) (tail-len l 0))
(define (tail-len l s)
  (cond
    ((null? l) s)
    (else (tail-len (cdr l) (+ s 1))))
  )
)
```

# Funciones de Orden Superior



- `(define (generica f x y) (f x y))`
- `(generica > 5 2)`
- `(generica (lambda (a b) (- b (* a 2))) 3 10)`
- `(generica append '(a b c) '(x y z))`

# Desarrollo P. Funcional Racket

- <http://racket-lang.org/>





*Aplicación de la Inducción Matemática*  
*Programación Funcional*

*Julio Ariel Hurtado Alegría*

*Departamento de Sistemas*

*Universidad del Cauca*