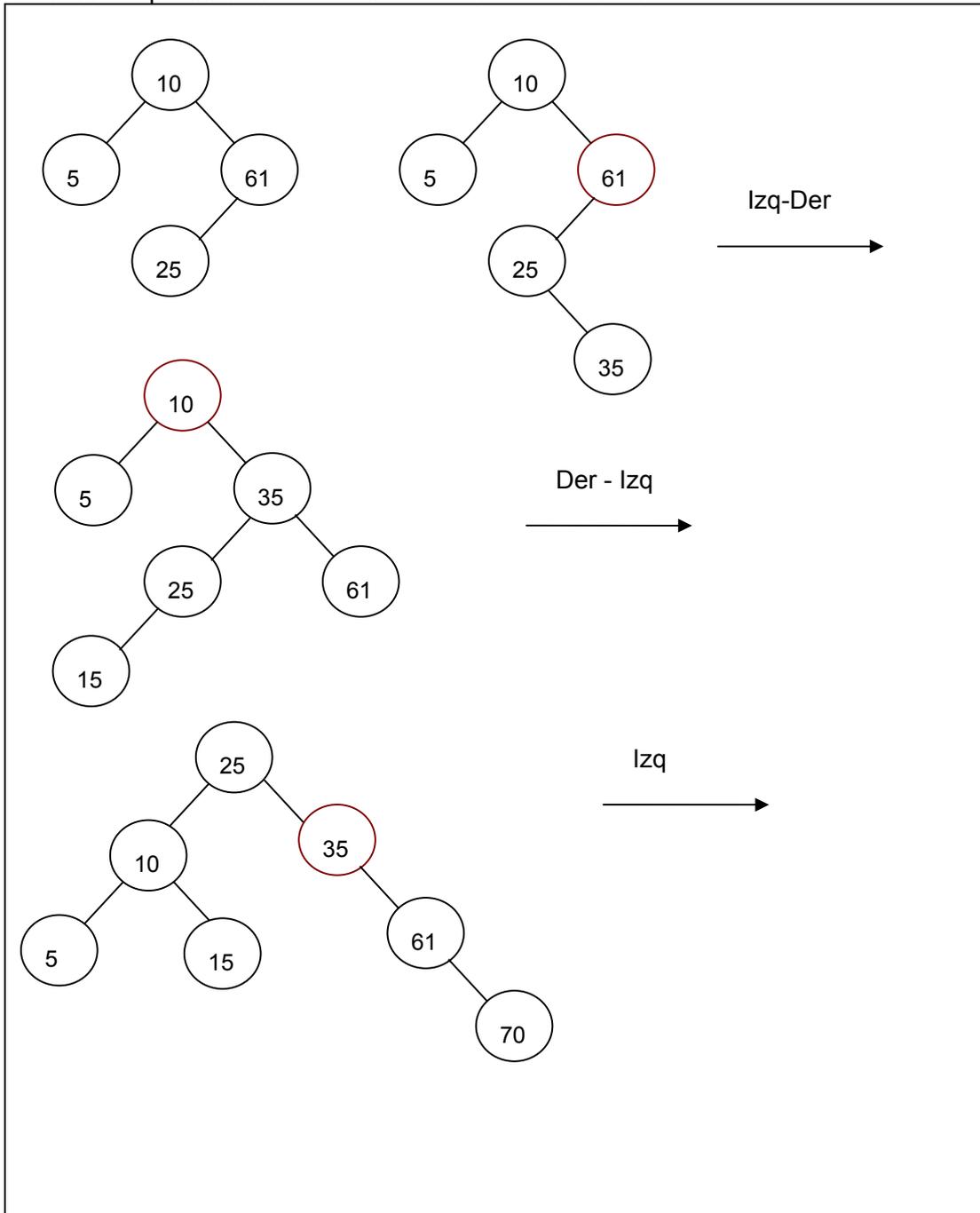


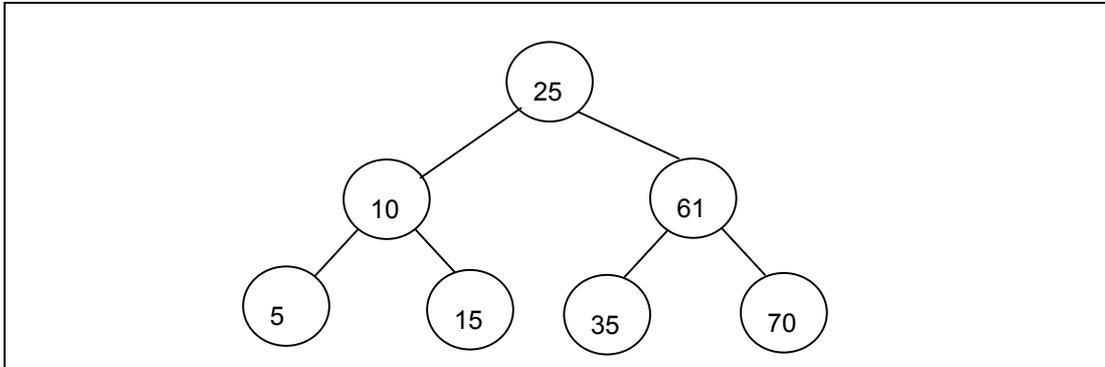
Primer punto (40 puntos)

a) (20 puntos) Dibuje paso a paso (incluyendo rotaciones) el árbol **AVL** que se obtiene al realizar las siguientes inserciones:

10, 5, 61, 25, 35, 15, 70

Considere que inicialmente el árbol se encuentra vacío.

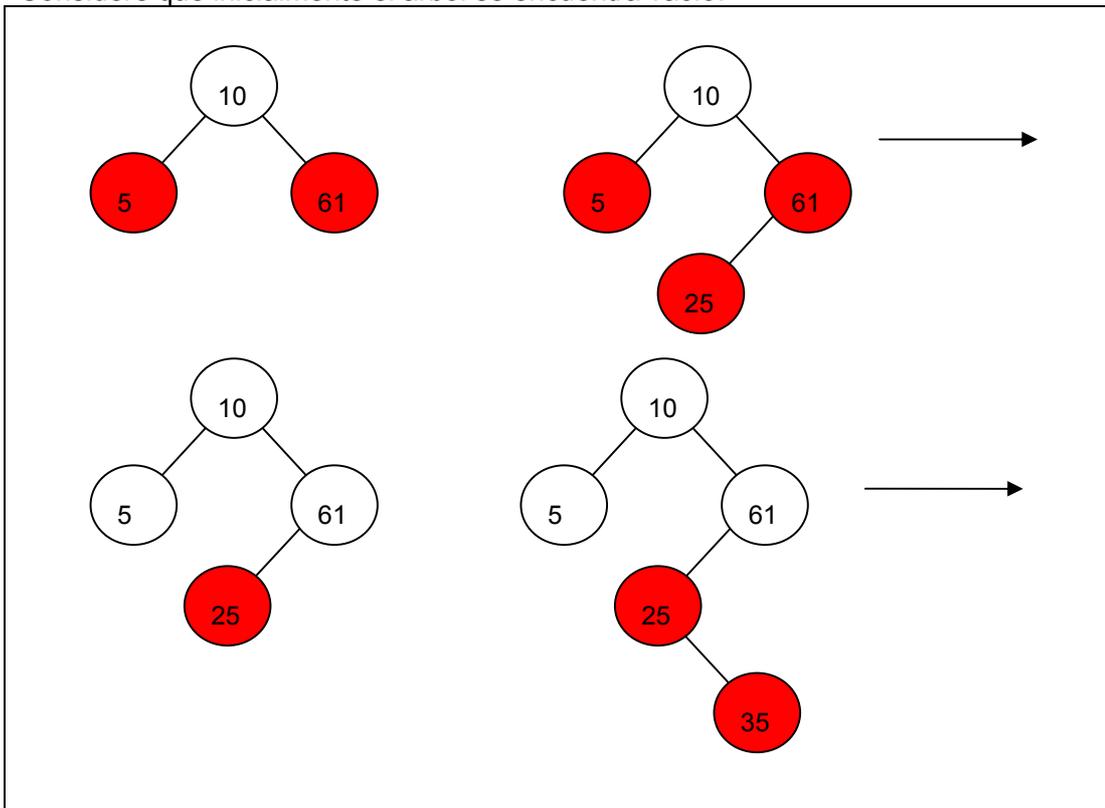


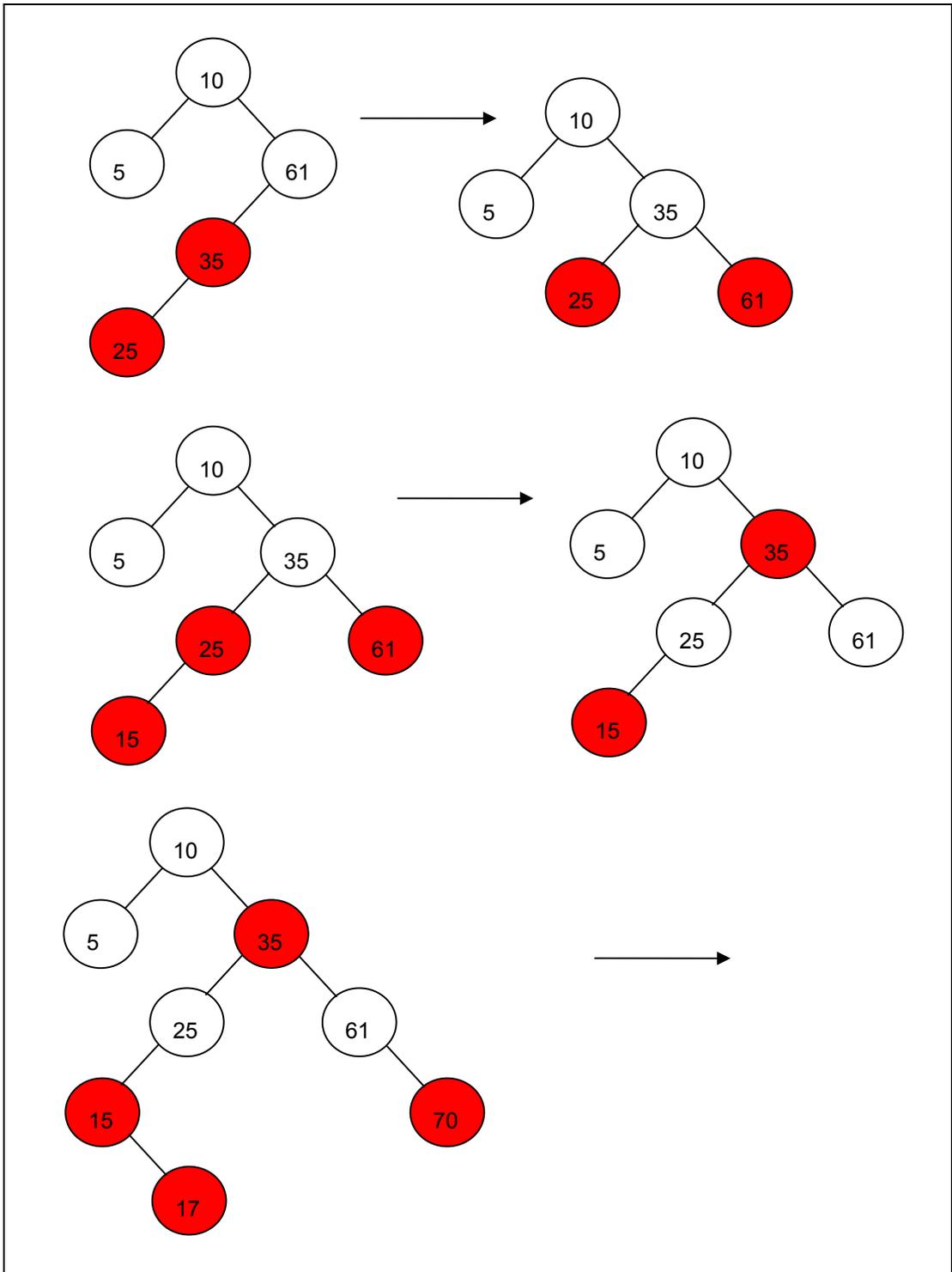


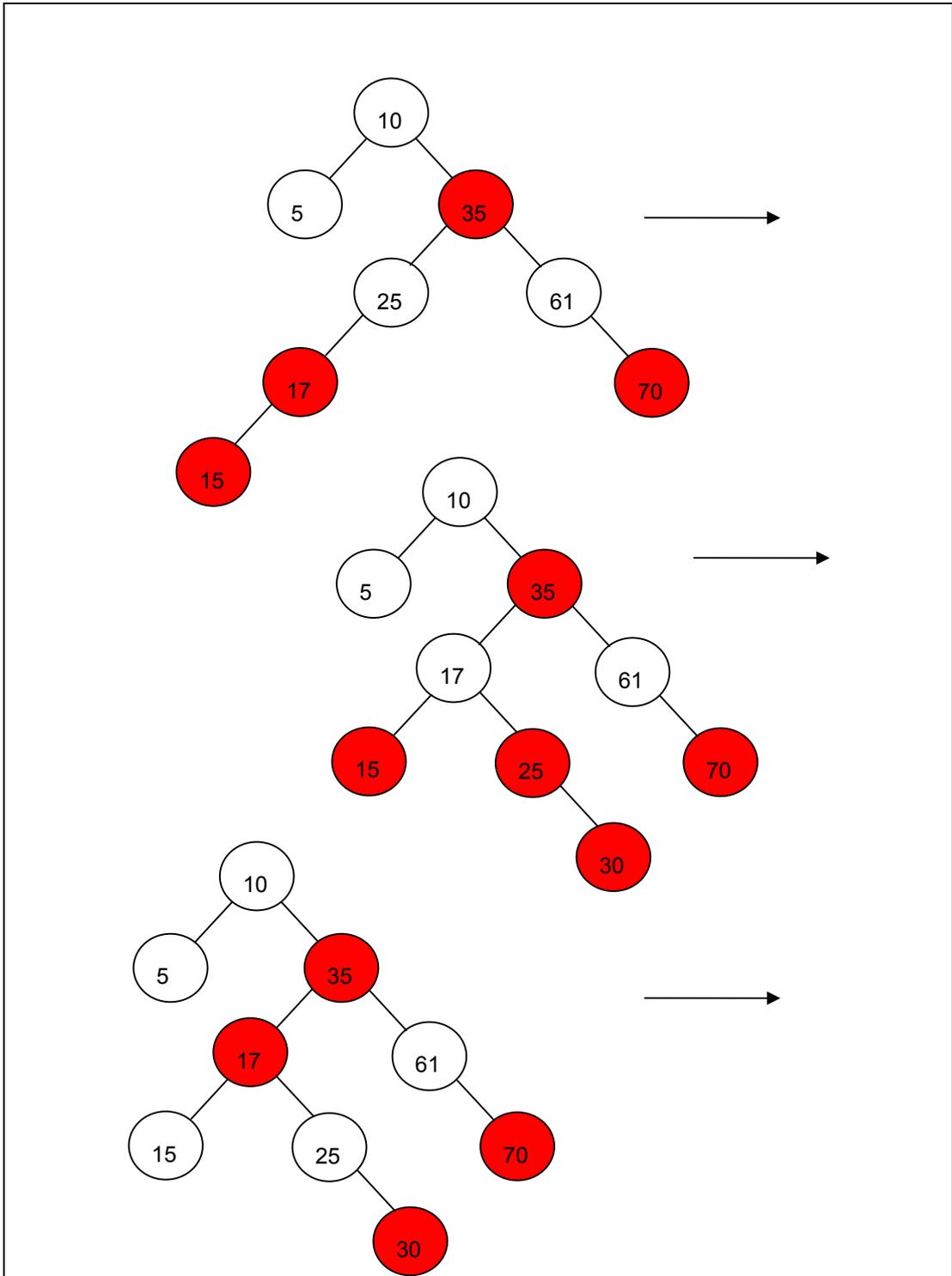
b) (20 puntos) Dibuje paso a paso (incluyendo cambios de color y rotaciones) el árbol **Rojo-Negro** que se obtiene al realizar las siguientes inserciones:

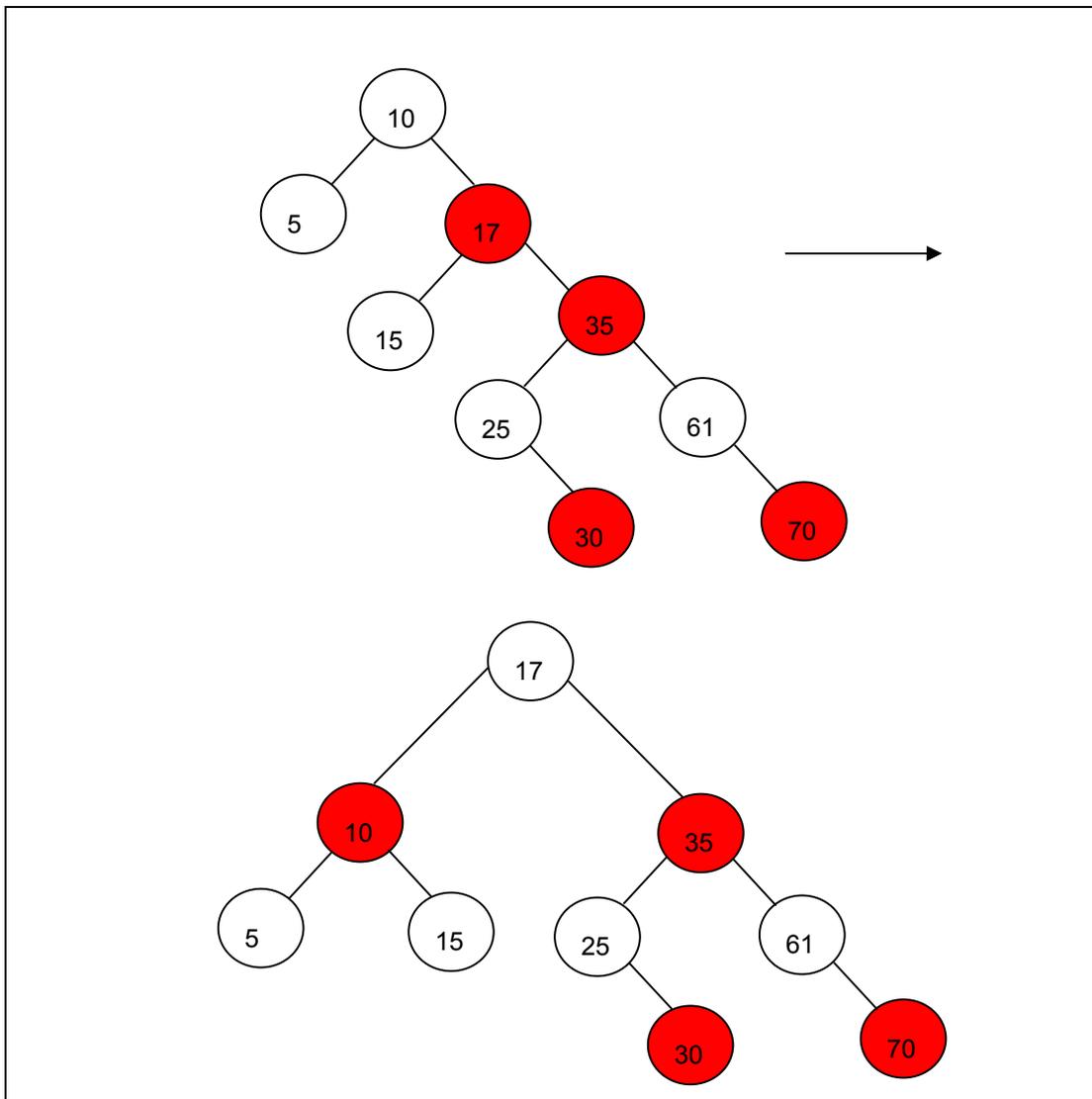
10, 5, 61, 25, 35, 15, 70, 17, 30

Considere que inicialmente el árbol se encuentra vacío.







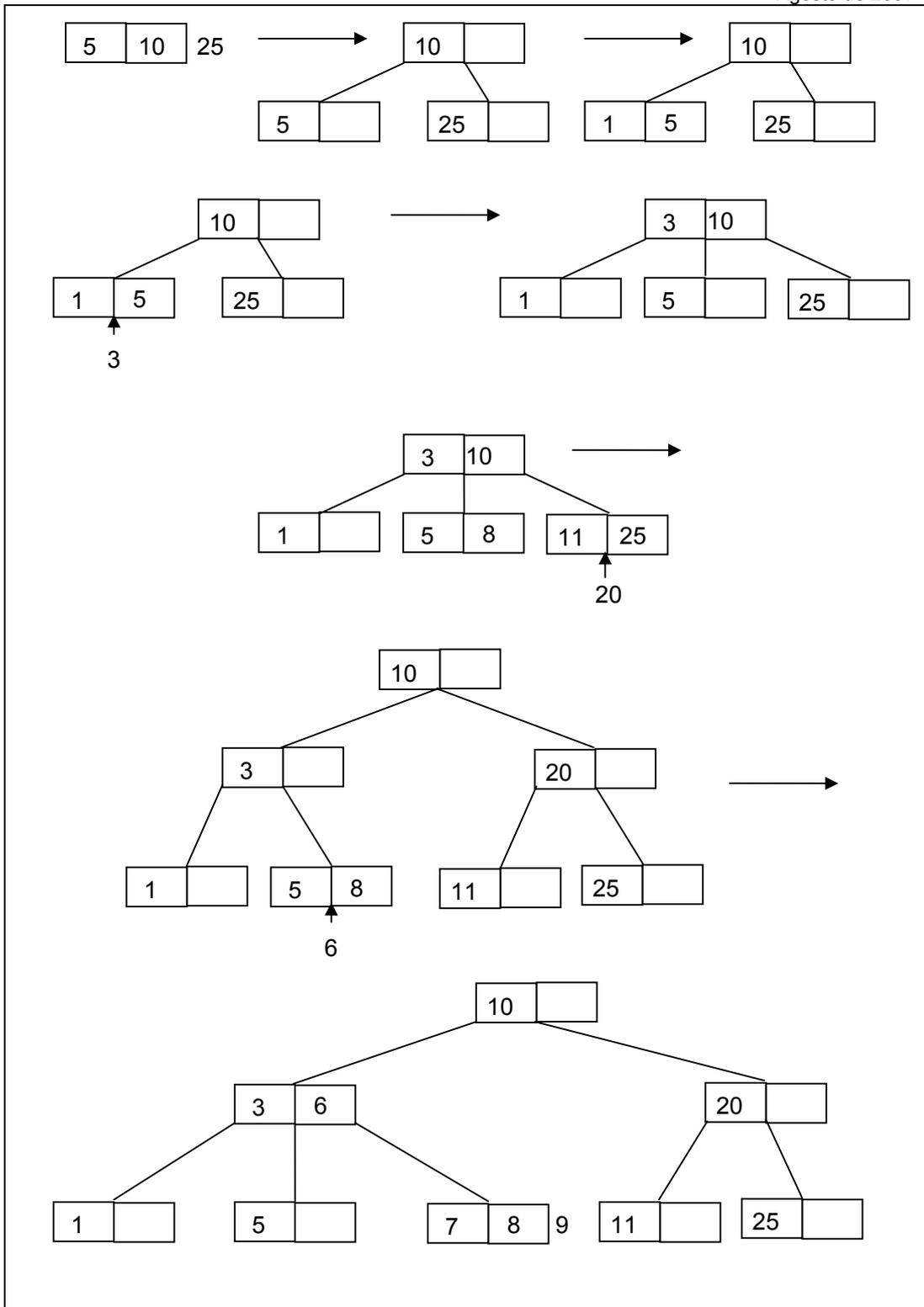


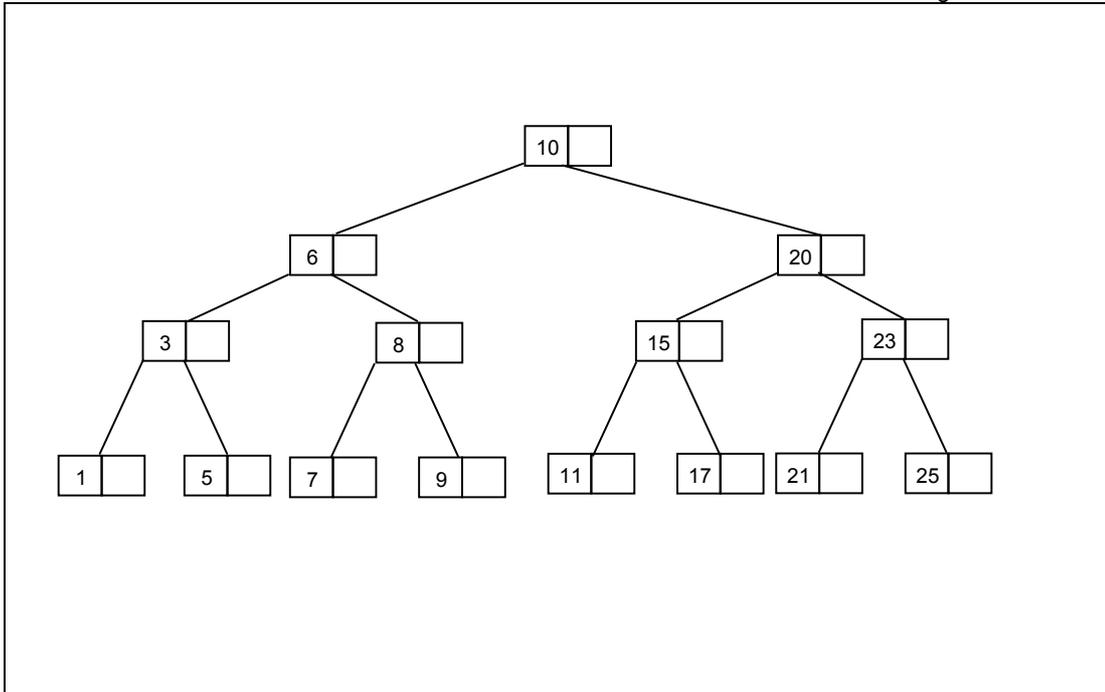
Segundo punto (60 puntos)

a) (30 puntos) Dibuje paso a paso el **árbol B de orden 3** que se obtiene al realizar las siguientes inserciones:

10, 5, 25, 1, 3, 8, 11, 20, 6, 7, 9, 15, 21, 23, 17

Considere que inicialmente el árbol se encuentra vacío.





b) (30 puntos) Desarrolle un algoritmo para buscar un dato en un árbol B de orden n, suponiendo que los datos dentro de un nodo se almacenan en una lista simple enlazada.

```

/* Buscar . Funcion para buscar un elemento en un arbol B.
Parametros:
a: Referencia a la raiz del arbol (nodo b)
dato: Dato a buscar en el arbol */
buscar(a, dato) {
    baux = a /* Apuntador a la raiz del arbol (nodo b) */
    ant = NULL /* Apuntador a la lista enlazada dentro del nodo b*/
    encontrado=FALSE
    mientras baux != NULL and encontrado == FALSE
        /* Sacar el inicio de la lista de datos del nodo b*/
        aux = baux->lista_datos
        ant = NULL
        /* Comparar el dato con el primero de la lista */
        si dato == aux->dato
            encontrado=TRUE
        sino si dato < aux->dato /* Bajar al hijo izquierdo */
            baux = aux->izq
        sino /* Recorrer la lista de datos */
            ant = NULL
            mientras aux != NULL and aux->dato < dato
                ant = aux
                aux = aux->sig
            fin_mientras
}
  
```

```
    si aux != NULL /* Se puede encontrar
                   en este nodo b */
        si dato == aux->dato /*Existe en este nodo? */
            encontrado=TRUE
        sino
            baux = aux->izq
        fin_si
    sino /* No se encuentra en la lista de datos,
         bajar al hijo derecho */
        si dato > ant->dato
            baux = ant->der
        fin_si
    fin_si
fin_si
fin_mientras
retornar encontrado
fin_algoritmo
```